

Regulament elev

1. Proba va începe la ora 9.00. Proba constă din rezolvarea a 3 probleme pe durata a **4 ore**. La ora **8.30** elevii vor fi prezenți la centrul de concurs în laboratoarele de informatică, conform repartizării.
2. Credențialele pentru conectarea pe serverul CMS le-ați primit în contul cu care v-ați înscris la olimpiadă pe platforma concursuri.viitoriolimpici.ro. Pentru a evita blocarea platformei, **salvați credențialele** (username și parola) înainte de concurs și notați-le pe o foaie de hârtie (ciorna primită). Link-ul către serverul CMS se găsește și pe site-ul olimpiadei sepi.ro.
3. La începutul probei lansați în execuție OBS Studio. Verificați setările, după cum urmează:
 - din meniul *Tools*, selectați opțiunea *Auto-Configuration Wizard* și selectați *Optimize just for recording*.
 - din meniul *File* selectați opțiunea *Settings*, apoi din meniul care va apărea selectați *Output; Output Mode* trebuie să fie *Advanced*; în zona *Recording* verificați că formatul de salvare este *mkv* și că *Recording path* este calea către directorul indicat de comisia tehnică din centrul de concurs.
 - în zona *Sources* este selectată opțiunea *Display Capture* (eventual și *Video Capture*, dacă permite stația de lucru).
4. Când începe proba de concurs, acționați butonul *Start Recording*.
5. Concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi "DA" sau "NU". În cazul în care întrebarea este ambiguă sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi "Fără comentarii" (No comment). Dacă întrebarea își găsește răspunsul în enunț, atunci concurentul va primi mesajul "Răspunsul este în enunț" (Answered in task description). Dacă întrebarea nu are legătură cu problema, atunci concurentul va primi mesajul "Întrebare invalidă" (Invalid question).

Concurenții pot adresa Subcomisiei științifice întrebări referitoare la subiectele primite folosind numai facilitățile CMS, răspunsul fiind primit tot numai prin intermediul CMS. Întrebările pot fi transmise din momentul începerii probei, timp de două ore.
6. Concurenții pot redacta sursele folosind unul dintre limbajele de programare C sau C++. La clasele a XI-a, a XII-a și la barajul de seniori concurenții vor putea rezolva problemele interactive folosind doar limbajul C++. În cazul acestor probleme, concurenții trebuie să respecte cu strictețe protocolul de interacțiune specificat în enunț.
7. **Transmiterea soluțiilor**

După editarea surselor la calculatoarele proprii, concurenții pot decide trimiterea acestora către serverul CMS, pentru a fi evaluate. Pentru fiecare soluție trimisă, concurenții vor primi feedback. Pentru sursele trimise în ultimele 30 de minute ale probei nu se garantează că feedback-ul va fi primit până la finalul probei. Pe parcursul desfășurării probei fiecare concurent are dreptul să trimită un număr limitat de soluții pentru fiecare problemă. Soluțiile vor putea fi trimise la un anumit interval de timp. Intervalul minim de timp între trimiterea succesivă a două soluții precum și numărul limită de soluții se stabilesc de Subcomisia științifică și se comunică concurenților odată cu primirea subiectelor de concurs. Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul CMS o sursă anterior trimisă pentru a o folosi în redactarea soluției problemei. Pentru a vizualiza feed-back-ul oferit de CMS, faceți click pe linkul denumit **detalii** corespunzător soluției evaluate.
8. Verificați permanent pe parcursul probei de concurs că aplicația OBS înregistrează; în caz contrar reporniți înregistrarea.
9. La finalul probei, vă deconectați de pe platforma de concurs, apoi acționați în OBS Studio butonul *Stop Recording*.
10. **Redenumiți** filmarea cu captura de ecran sub forma ID. mkv, unde ID este ID-ul din concurs al elevului. În cazul în care există mai multe filmări cu capturi de ecran datorate unor probleme tehnice, se vor denumi sub forma ID_nr. mkv, unde nr reprezintă numărul de ordine al filmării.
11. **Salvați** pe memory-stick-ul personal filmarea cu captura de ecran. Aceasta va rămâne pe stația de lucru și va fi salvată și de comisia tehnică din centrul de concurs. **Atenție!** Trebuie să aveți la probă un memory-stick gol cu capacitate suficient de mare (minimum 16 GB), astfel încât să puteți salva filmarea.
12. Elevul va încărca acasă filmarea cu captura de ecran în *Drive* (cu **acces nerestricționat** pentru oricine are link-ul) sau pe YouTube (în modul *Nelistat*).
13. Pentru a obține link-ul către un fișier salvat în *Drive*:
 - click dreapta pe fișier, apoi selectați din meniul contextual care va apărea opțiunea **Obțineți linkul**

- acționați pe butonul Restricționat și selectați opțiunea Oricine are linkul
- Copiați link-ul

14. **Transmite** link-ul către filmare prin intermediul formularului corespunzător clasei, menționat în Anexa 6 din Regulamentul specific. **Transmiterea se va face în ziua probei de concurs.**

15. Nerespectarea regulilor referitoare la monitorizarea audio-video poate conduce la descalificarea concurenților.

16. Filmările trebuie să fie păstrate până când sunt validate punctajele concurenților și este publicat clasamentul național validat pentru fiecare clasă.

Pe parcursul probei de concurs:

- Nu este permisă **decât utilizarea aplicațiilor necesare pentru probă** (soft-ul de monitorizare audio-video, mediul de programare și browser-ul în care sunt vizualizate enunțurile problemelor și este accesată platforma de concurs).
- Nu este permisă utilizarea mediilor de programare online nici a documentațiilor online, de orice tip (se poate utiliza exclusiv documentația cpp reference instalată pe calculatorul concurentului din kitul OJIKIT.exe).
- Nu este permisă utilizarea căștilor.
- Prin sursele lor, concurenților le este interzis să atace securitatea sistemului de evaluare.
- Concurenților nu le este permis: să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare; să utilizeze suporturi de memorare externă, smartphone-uri; să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către Comisia Tehnică; să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent; să încerce să deterioreze mediile de lucru; să încerce să deterioreze sistemul de evaluare; să utilizeze orice mijloace de comunicare.
- Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie: să respecte întocmai restricțiile specificate în enunțul problemei, având în vedere faptul că enunțurile problemelor pentru gimnaziu/liceu pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire, protocolul de interacțiune, sau orice alte constrângeri impuse de Comisia Științifică.

Consultați regulamentul specific al olimpiadei și anexele pentru alte detalii!

<https://sepi.ro/documents-sepi/Regulament%20-%20ONI%202022.pdf>

<https://sepi.ro/documents-sepi/Anexe%20Regulament%20-%20ONI%202022.pdf>